

Emiliano Pallini

Creative Technologist | Maker | Interactive Developer | Sviluppatore hardware/software

Roma / Italia | tod.bertuzzi@gmail.com | +39 393 986 8914 | todbertuzzi.com

PROFILO PROFESSIONALE

Creative technologist, interactive developer e maker specializzato nello sviluppo di installazioni interattive, prototipi hardware/software e sistemi digitali che integrano codice, sensori, microcontrollori, audio, video e interfacce fisiche.

Lavoro come freelance e consulente tecnico su progetti in ambito arte digitale, comunicazione, design, formazione, data visualization e produzione interattiva. Mi occupo dell'intero processo: dall'idea tecnica alla prototipazione, dallo sviluppo software all'integrazione hardware, fino alla messa in funzione del sistema.

Il mio approccio combina sviluppo web, creative coding, elettronica di base, sistemi embedded e strumenti audiovisivi, con particolare attenzione alla realizzazione di esperienze fisiche e digitali su misura.

COMPETENZE PRINCIPALI

Prototipazione hardware/software	Arduino, Teensy, Raspberry Pi, Fadedcandy, sensoristica, microcontrollori, interfacce fisiche, sistemi interattivi, prototipi installativi.
Creative coding e interaction design	Processing, openFrameworks, Unity 3D, C#, C++, Max/MSP/Jitter, visual generativi, sistemi audio/video interattivi.
Installazioni interattive	Sensori, luci, audio, video, superfici fisiche, controlli custom e sistemi input/output per ambienti espositivi, eventi e progetti artistici.
Sviluppo web e software	JavaScript, PHP, Python, HTML, CSS/SCSS, Sass, Less, MySQL, React, Angular, Gatsby.
Tools audiovisivi e creativi	MadMapper, Millumin, Ableton Live, After Effects, Photoshop, Illustrator, Xcode, Arduino IDE.
Sistemi operativi e piattaforme	macOS, Linux, Windows.

ESPERIENZA PROFESSIONALE

Studio Macchinette - Freelance Interactive Developer

Febbraio 2013 - presente | Settore: Design e comunicazione

- Partecipazione a due edizioni della Maker Faire Rome con progetti riconosciuti in entrambe le occasioni con il Blue Ribbon "Maker of Merit".
- Sviluppo di installazioni interattive e prototipi hardware/software.
- Realizzazione di sistemi basati su Arduino, Raspberry Pi, creative coding, sensoristica e tecnologie web.
- Integrazione tra software, oggetti fisici, audio, video, luci e sistemi di controllo.
- Consulenza tecnica per progetti artistici, museali, espositivi, comunicativi e digitali.

SPORT VISION LAB S.R.L. - Freelance Interactive Developer

Febbraio 2022 - presente | Settore: Data Analysis

- Sviluppo di strumenti interattivi e sistemi di visualizzazione dati.
- Progettazione di interfacce e soluzioni digitali per l'analisi e la rappresentazione di informazioni.
- Supporto tecnico su workflow digitali e strumenti custom.

Zilù srl - Freelance App Developer

Gennaio 2014 - Marzo 2021 | Settore: Design e comunicazione

- Sviluppo di applicazioni e interfacce interattive per progetti di comunicazione.
- Collaborazione con team creativi nella realizzazione di esperienze digitali custom.
- Prototipazione di soluzioni software e interfacce per progetti multimediali.

90dB - Festival Internazionale Arti Sonore - Docente Arduino Workshop

Settembre 2014 | Settore: Formazione / arti sonore

- Docente per workshop introduttivo su Arduino.
- Formazione su elettronica di base, interazione fisica, prototipazione e creative coding.

Università La Sapienza - Relatore esterno

Ottobre 2012 | Settore: Formazione / arte contemporanea

- Intervento didattico su tecnologie digitali, arte contemporanea, interazione e pratiche creative.

Esperienze precedenti

Settore Q srl - Freelance Web Designer & Developer | Maggio 2012 - Giugno 2015

Il Manifesto - Docente WordPress | Aprile 2012 - Giugno 2012

Dottor Pixel soc. coop. - Freelance Motion Designer | Gennaio 2010 - Marzo 2012

Braincorp s.n.c. - Freelance Web Developer & Graphic Designer | Gennaio 2003 - 2011

Arteficina s.a.s. - Freelance Flash Developer | Settembre 2006 - 2011

Snap s.r.l. - Flash Developer | Marzo 2006 - 2011

If Informatica s.r.l. - Flash Designer | Gennaio 2001 - Marzo 2002

Interact s.r.l. - Graphic Designer & Flash Designer | Gennaio 2000 - Settembre 2000

FORMAZIONE E WORKSHOP

Workshop intensivo su openFrameworks | 2015

Corso di creative coding | 2012 - 2013 - C++, audio e video con Processing, openFrameworks e Max/MSP/Jitter.

Liceo Ginnasio Socrate di Roma | 1993 - 1997 - Diploma di maturità classica

LINGUE

Italiano - Madrelingua | Inglese - Buona capacità di lettura, scrittura ed espressione orale